



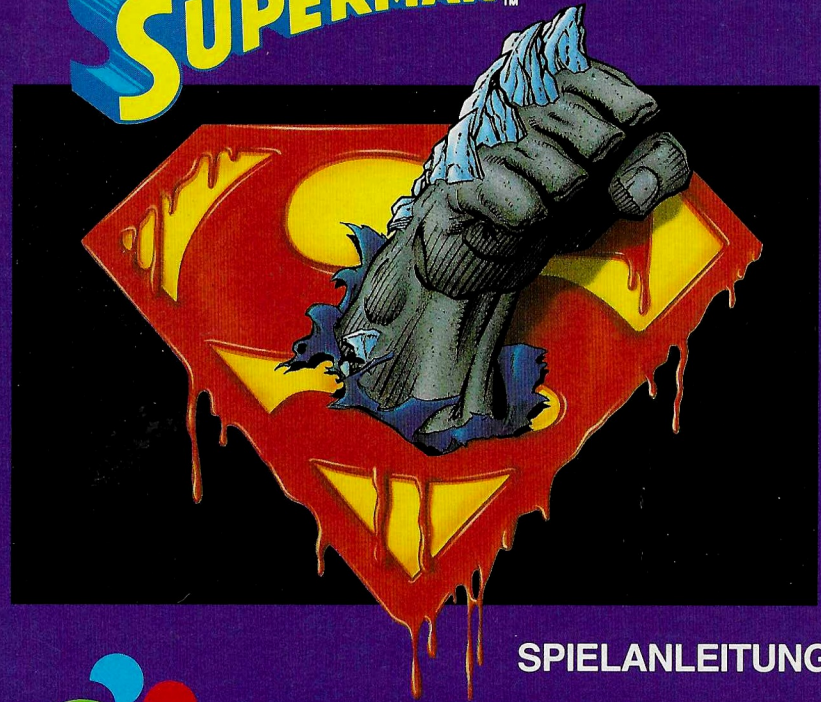
SUNSOFT®

250 Asahi, Kochino-cho, Konan City Aichi Pref., 483 JAPAN
Sunsoft® is a registered trademark of Sun Corporation

Ausschließlicher Vertrieb in Deutschland durch:
Mitsui & Co. Deutschland GmbH
Neuer Jungfernstieg 18, 20354 Hamburg

Superman and all related characters and elements are the property of
DC Comics™ & ©1994. All Rights Reserved.

THE DEATH AND RETURN OF
SUPERMAN™



SPIELANLEITUNG



SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION

SUNSOFT®

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

SUNSOFT®

LICENSED BY



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN. DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.

Vielen Dank

... daß Du Dich zum Kauf dieses Sunsoft Game Paks "THE DEATH AND RETURN OF SUPERMAN" (Der Tod und Die Rückkehr von Superman) entschieden hast. Bitte lies diese Broschüre mit der Bedienungsanleitung sorgfältig durch, ehe Du zu spielen beginnst. Hierdurch bist Du in der Lage, das Spiel besser zu verstehen, und es wird Dir noch mehr Spaß machen! Hebe diese Anleitung unbedingt sorgfältig auf.

INHALT

Geschichte des Spiels	2
Spielvorbereitung	3
Verwendung des Controllers	4
Die Herrschaft der Supermänner	5
Aufbau des Spiel-Screens	6
Nützliche Gegenstände	6
Vorstellung der Spielfiguren	7-9
Fähigkeiten im Flug	10
Flugsequenzen	11
Greifangriffe	12



GESCHICHTE DES SPIELS

Der Bösewicht **Doomsday** zerstört die Stadt **Metropolis** und der Einzige, der ihn daran hindern kann, ist **Superman!** Die Geschichte, die Du aus den DC Comic-Heften kennst, wird in diesem Spiel "**Der Tot und Die Rückkehr von Superman**" nachempfunden. Bei seinem Kampf gegen Doomsday hat Superman bis zum Tod gekämpft — ein Tod, der die Welt schockierte. Während Metropolis wieder aufgebaut wird, erscheinen vier Männer auf der Bildfläche, die alle behaupten, Superman zu sein. Diese Männer sind der **Kyborg**, der **Eradicator**, der **Stählerne** und **Superboy**. Alle vier **Supermänner** kämpfen gegen die Mutanten und Bösewichter, die Metropolis weiter terrorisieren. Welcher dieser vier Supermänner ist der richtige Superman? Ihr Schicksal liegt in Deinen Händen.



SPIELVORBEREITUNG

Schiebe das Game Pak "THE DEATH AND RETURN OF SUPERMAN" (Der Tod und Die Rückkehr von Superman) in die Konsole und schalte das System ein. Auf dem Titel-Screen wähle den Options-Screen oder die Start-Taste und sieh zu, wie sich die legendäre Geschichte entwickelt.

Im Options-Screen kannst Du Dir die Sound-Effekte des Spiels anhören, von Stereo auf Mono umschalten und die Tastenbelegung des Controllers verändern. Wähle Exit, um den Options-Screen wieder zu verlassen und das Spiel zu beginnen.



VERWENDUNG DES CONTROLLERS

Steuerkreuz — Bewegt die Spielfigur in die gedrückte Richtung

A-Taste — Superwaffe

B-Taste — Sprung; zweimal drücken, um zu fliegen; die B-Taste erneut drücken, um zu landen.

X-Taste — Spezialangriff

Y-Taste — Schlag

Aufnehmen oder Werfen von Gegenständen, die geworfen werden können.

Durchführung eines Greifangriffs, während der Gegner festgehalten wird.

Abfeuern von Waffen während des Fluges.

Start — Beginn des Spiels und Pause

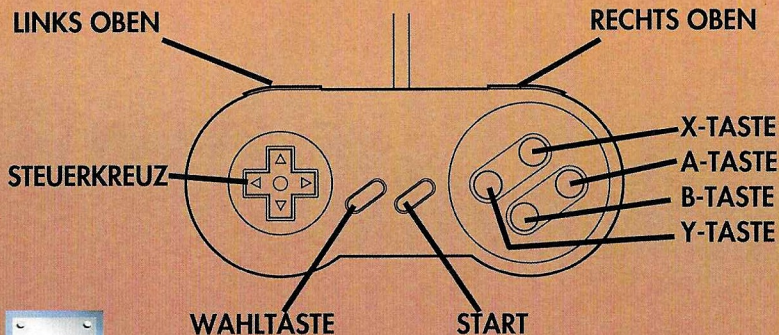
Wahl Taste — Nicht belegt.

Oben links + Oben rechts: Fliegen zum Hintergrund des Screens und Rückkehr während des Schwebefluges

B-Taste und dann Y-Taste — Sprungangriff

Um Gegner zu ergreifen, mußt Du auf diese eindringen. Während Du sie festhältst, kannst Du verschiedene Greifangriffe durchführen, indem Du das Steuerkreuz in eine Richtung und dann die Y-Taste drückst.

Wenn Du Gegenstände aufheben möchtest, stelle Dich auf den Gegenstand und drücke dann die Y-Taste. Drücke Y erneut, um den Gegenstand zu werfen.



“DIE HERRSCHAFT DER SUPERMÄNNER”

Das Spiel “Der Tod und Die Rückkehr von Superman” ist für einen Spieler bestimmt und empfindet die Geschichte von “Der Tag, an Dem Superman Starb” und “Die Herrschaft der Supermänner” nach. Die Story verläuft auf verschiedenen Spielebenen (Level). Das Spiel beginnt mit der Suche von **Superman** nach **Doomsday** und seinem Kampf mit dieser bösen Kreatur, die **Metropolis** terrorisiert. Wenn Superman den Kampf verliert, ist das Spiel zu Ende. Wenn Superman den Kampf gewinnt, stirbt er letztendlich doch durch einen letzten, tödlichen Schlag von Doomsday. Die nachfolgenden Level zeigen eine der vier Spielfiguren, die von sich behaupten, der echte Superman zu sein. Obwohl Doomsday besiegt wurde, gibt es doch noch Kräfte, die versuchen, Metropolis zu zerstören. Nur wenn es Dir gelingt, alle Level siegreich zu überwinden, wird der wahre Superman enttarnt und der Saboteur besiegt.

Jedes Spiel beginnt mit 5 Leben. Die Energie der **Supermänner** wird auf der Lebenskraftanzeige an der Oberkante des Screens angezeigt. Jedemal, wenn eine der Spielfiguren getroffen wird, vermindert sich die Lebenskraftanzeige. Du kannst jedoch während des Spiels verschiedene Gegenstände aufheben, die die Lebenskraftanzeige wieder auffüllen, ein zusätzliches Leben geben oder die Fähigkeit zu Spezialangriffen verleihen. Wenn alle Leben verloren sind, ist das Spiel zu Ende. Aber keine Angst, es gibt eine Fortsetzungsoption. Wähle diese Fortsetzungsoption, wenn Du erneut versuchen möchtest, das Spiel zu beenden und die wahre Identität von Superman herauszufinden.



SPIEL-SCREEN



NÜTZLICHE GEGENSTÄNDE

1UP

1-ups — Zusätzliches Leben



Roter Schild —
ein zusätzlicher Spezialangriff



Hellblauer Schild —
füllt die Lebenskraftanzeige um
1/4 auf



Dunkelblauer Schild —
füllt die Lebenskraftanzeige um
1/2 auf

VORSTELLUNG

DIE SPIELFIGUREN

Alle Spielfiguren können springen, fliegen, schlagen und andere Spielfiguren nach links, rechts und nach hinten werfen. Jede beherrscht auch einen Flach-/Sprungangriff und kann während des Fluges kämpfen. Es gibt eine begrenzte Anzahl von Spezialangriffen, die Du Deiner Spielfigur geben kannst, indem Du einen roten Superman-Schild aufsammelst, den Du in jedem Level findest. Die Superwaffe wird in erster Linie dazu verwendet, den Gegner zu irritieren und fügt ihm nicht viel Schaden zu. Auf der anderen Seite sind die Gegner in diesem irritierten Zustand hilflos. Nutze diesen Umstand zu Deinem Vorteil aus, um den Gegner aufzunehmen und einen Greifangriff durchzuführen. Die Superwaffe ist wie der Spezialangriff bei jedem Superman anders. Drücke die X-Taste für einen Spezialangriff und die A-Taste für eine Superwaffe.

SUPERMAN™

Der größte Held aller Zeiten beschützt **Metropolis** und die Welt gegen das Böse.

Superwaffe
Wärmeblick

Spezialangriff
Erdbebensschlag



ERADICATOR™

Er wurde in der **Festung der Einsamkeit** regeneriert. Der Eradicator hat alle Erinnerungen von **Superman**, aber ist merkwürdig kalt. Ist er der neugeborene Superman?

Superwaffe

Energie-Explosion

Spezialangriff

Schwebeflug-Explosion



SUPERBOY™

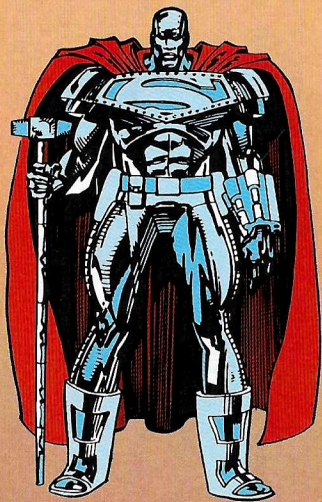
Erschaffen in den genetischen Reagenzgläsern des **Projekt Cadmus** nimmt **Superboy** für sich in Anspruch, ein Teenager aus dem genetischen Material von Superman zu sein.

Superwaffe

Energie-Explosion

Spezialangriff

Telekinetische Explosion



DER STÄHLERNE™

A.K.A. **John Henry Irons**, früherer Spezialwaffen-Experte, hat als **Stählerne** gelobt, sein Leben dafür einzusetzen, das Erbe der Gerechtigkeit von Superman zu übernehmen.

Superwaffe

Nietengeschosse

Spezialangriff

Vorschlaghammer-Schlag



DER KYBORG™

Obwohl halb Mensch, halb Maschine sind die genetischen Muster seiner organischen Bestandteile mit der DNS von Superman identisch, während seine Metallteile **Kryptonisch** Ursprungs zu sein scheinen.

Superwaffe

Kanonenarm

Spezialangriff

Bombe

FÄHIGKEITEN IM FLUG

Jeder **Superman** hat zu jedem Zeitpunkt während des Kampfes die Fähigkeit zu fliegen. Du mußt diese Fähigkeit dazu nutzen, höhergelegene Stellen zu erreichen, über Spalten oder Fallen hinwegzufliegen und Kämpfe gegen fliegende Gegner auszufechten.

Um zu fliegen, drücke die Sprungtaste zweimal hintereinander. Deine Spielfigur hebt vom Boden ab und schwebt in der Luft. In diesem Zustand darfst Du die Sprungtaste nicht noch einmal drücken, es sei denn, Du willst wieder landen. Während des Schwebefluges kannst Du mit einem Druck auf die gewünschte Seite des Steuerkreuzes bewirken, daß die Spielfigur in die betreffende Richtung fliegt. Während des Fluges kann Deine Spielfigur Schläge austeilen und die Spezialwaffe anwenden. Um aus dem Flug herauszufallen, drücke die Sprungtaste noch einmal. Du kannst Deine Spielfigur auch landen lassen, indem Du sie einfach wieder auf den Boden zurückführst.



Während des Schwebefluges kannst Du Deine Spielfigur in den Hintergrund des Screens fliegen und wieder in den Vordergrund fliegen lassen. Dieses Manöver ist dann nützlich, wenn Du während des Fluges einem Gegner ausweichen mußt, schwebende nützliche Gegenstände aufsammeln willst oder an einer gewünschten Position auf den Boden hinunterspringen willst. Voraussetzung für diese Bewegung ist es, daß Deine Spielfigur fliegt oder im Schwebeflug ist. Drücke dann die obere rechte Taste, um Deine Spielfigur in den Hintergrund des Screens zu fliegen. Wenn Du die obere linke Taste drückst, kannst Du Deine Spielfigur wieder in den Vordergrund bringen.

FLUGSEQUENZEN

Bei bestimmten Spielsituationen fliegt Deine Spielfigur automatisch mit hoher Geschwindigkeit vorwärts. Dies sind die Flugsequenz-Level. Ziel dieser Sequenzen ist es, allen gegnerischen Angriffen auszuweichen und auf den Gegner zu feuern.



GREIFANGRIFFE

Greifangriffe gehören zu den nützlichsten und tödlichsten Angriffen in diesem Spiel. Sie sind außerdem relativ einfach auszuführen. Laufe einfach in den Gegner hinein, und Deine Spielfigur nimmt den Gegner automatisch auf. Während Du den Gegner festhältst, drücke das Steuerkreuz nach oben, unten, links oder rechts und drücke dann die Schlagtaste. Abhängig davon, welchen Superman Du gerade führst, führt dieser seinen eigenen, speziellen Greifangriff auf den Gegner durch. Die Kombination von Aufwärtsrichtung auf dem Steuerkreuz und Schlagtaste wirft den Gegner immer in den Hintergrund, unabhängig davon, welchen Superman Du gerade führst.

Wenn Du den Gegner in den Hintergrund wirfst, zerbrechen die Gebäude in diesem Bereich.

Manchmal kannst Du auch nützliche Gegenstände aufsammeln, wenn Du solche Gebäude im Hintergrund zerstörst.



Memo